

계룡시문화관광재단

CHARACTER MANUAL (RGB)

목차

1. 가이드라인	2. 캐릭터 소개	3. 기본 디자인	4. 응용 디자인
1.1 사용 규정04	2.1 캐릭터 스토리12	3.1 캐릭터 색상18	4.1 응용 동작29
1.2 색상 규정05	2.2 디자인 포인트 소개15	3.2 턴어라운드22	4.2 단체 응용 동작39
1.3 이미지 규정07			
1.4 저작권 표시10			

1. 가이드라인

1.1 사용 규정	04
1.2 색상 규정	05
1.3 이미지 규정	07
1.4 저작권 표시	10

1. 가이드라인

1.1 사용 규정

본 가이드는 <꼬꼬, 냥이> 캐릭터를 적재적소에 사용하고 개발하기 위해 검토된 관리 규정이므로 올바르게 이해하고 활용하며 반드시 인지하여야 합니다.

<꼬꼬, 냥이>를 개발함으로써 많은 사람에게 재미있는 스토리와 매력적인 콘텐츠를 경험시키는 것이 주된 목적이며 또한 [계룡시문화관광재단]의 다양한 브랜드 콘텐츠 제작, 상품 개발, 프로모션 등 활용 가치가 있는 자산을 확보하기 위함입니다.

1. 본 매뉴얼의 <꼬꼬, 냥이> 캐릭터와 그 부속 디자인은 [계룡시문화관광재단]의 소유물로서 제3자로 인한 무단 복제나 배포행위 및 기타 상업적 목적으로서의 이용을 금한다.
2. <꼬꼬, 냥이> 캐릭터와 그 부속 디자인 저작물은 본 매뉴얼을 통해 공식화되며 적용 시 본 매뉴얼의 디자인 지침을 활용하여 사용된다.
3. 본 매뉴얼은 캐릭터와 부속 디자인 소스 및 지침서로 캐릭터 제작물의 일관성을 유지하는 기준이 되며 자의적인 변형이나 사용 시의 오류를 막는 범위로 적용된다.

1. 가이드라인

1.2 색상 규정

컬러 모드

본 캐릭터 매뉴얼은 RGB 컬러를 기준으로 작성되어 있으며, 사용처에 따라 컬러의 모드를 확인 후 사용해야 합니다.

CMYK

인쇄, 제품 제작 시
본 컬러 값을 기준으로 작업

RGB

웹, 앱, 이모티콘, 영상 제작 시
본 컬러 값을 기준으로 작업
(현재 매뉴얼 가이드 기준 값)

PANTONE

인쇄, 제품 제작 시
본 컬러 값을 기준으로 작업

1. 가이드라인

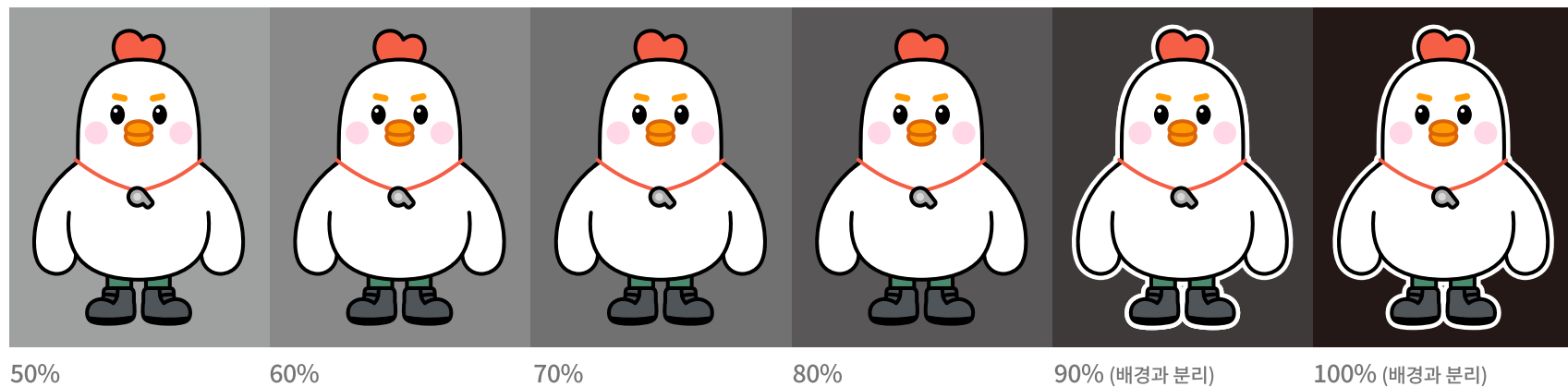
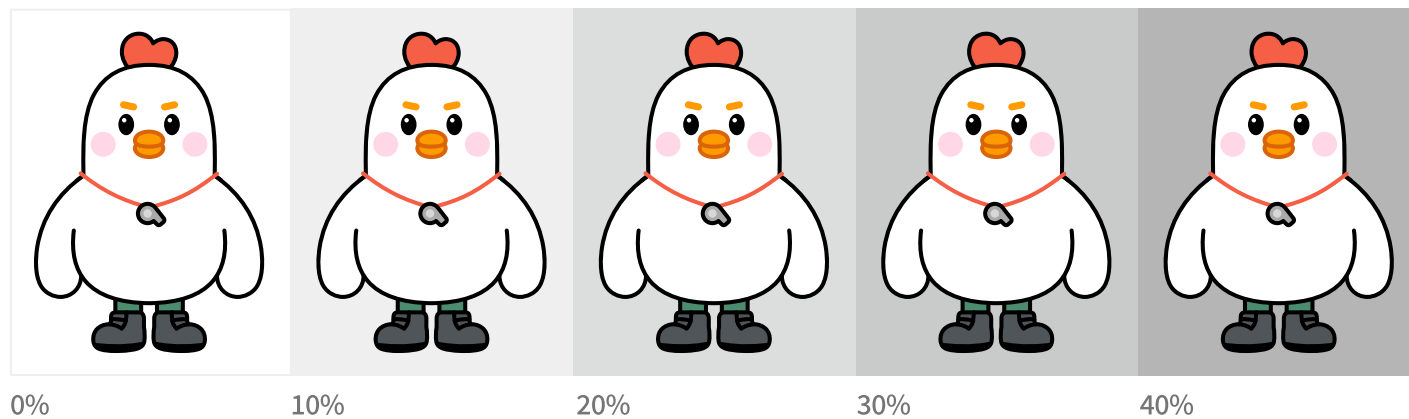
1.2 색상 규정

배경 컬러

캐릭터 사용 시 캐릭터 라인 컬러를 배경색으로 사용할 수 없습니다.

배경의 명도가 90% 이상일 경우에는 캐릭터와 배경이 분리되어 보이게 해야 합니다.

(예. White Outline 추가)

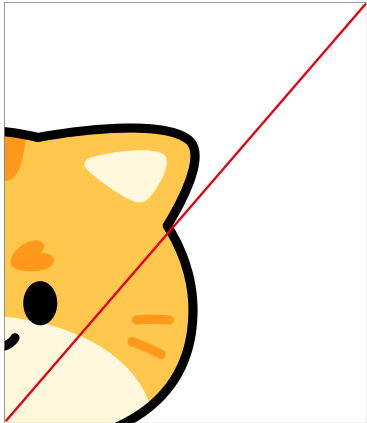


1. 가이드라인

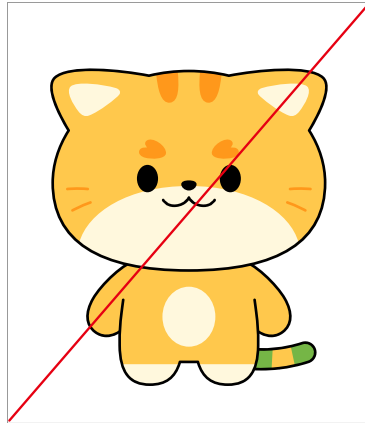
1.3 이미지 규정

사용 금지 규정

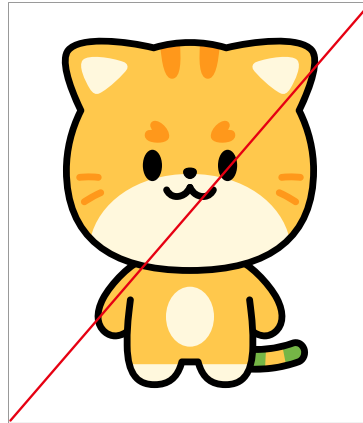
캐릭터 사용 시 잘못된 사용 예시를 참고하여 규정에 맞게 사용하기 바랍니다.



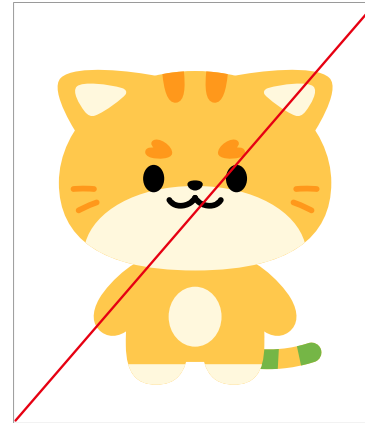
과도한 자르기로 캐릭터를 인지하기
어려운 경우



라인 굵기를 임의로 조절한 경우



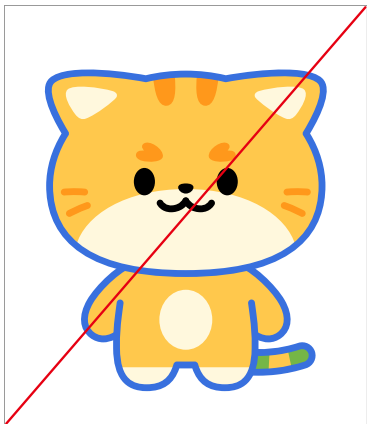
형태를 임의로 변경한 경우



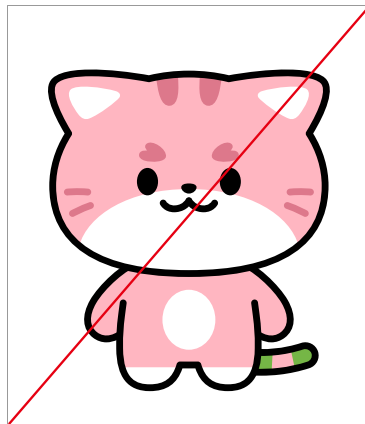
라인을 임의로 제거한 경우
(디자인팀과 상의 필요)



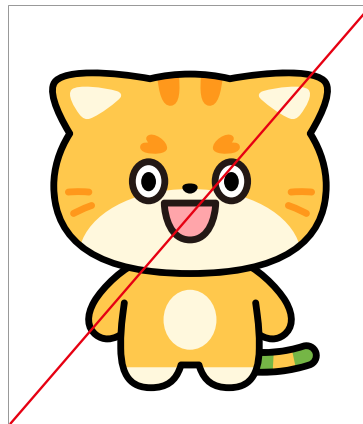
실루엣만 사용하는 경우



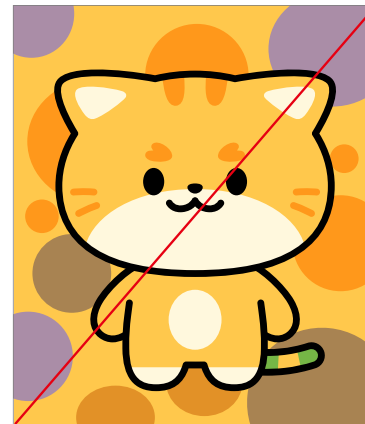
라인 색상을 임의로 변경한 경우
(디자인팀과 상의 필요)



옷을 제외한 몸의 컬러를
임의로 변경한 경우



새로운 표정을 임의로 적용한 경우



캐릭터 분간이 어려운
배경 위에 사용하는 경우



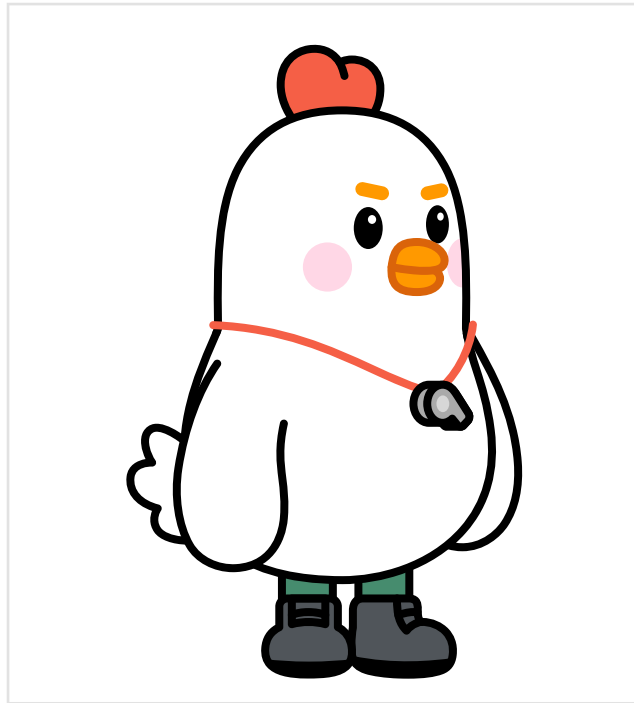
해상도가 낮거나 깨진 이미지를
사용하는 경우

1. 가이드라인

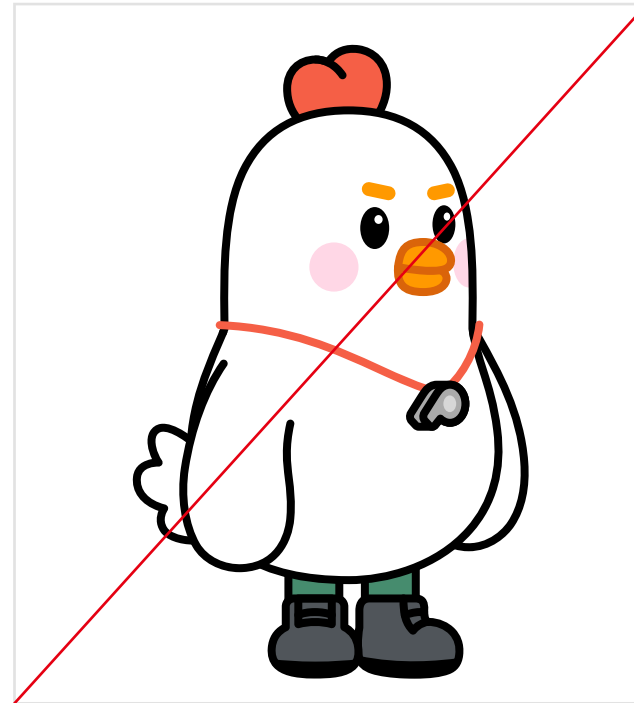
1.3 이미지 규정

사용 금지 규정

캐릭터를 좌우 반전하여 사용 시 닭 벼슬과 호루라기 모양의 방향에 유의하여 사용해야 합니다.



올바른 예시



잘못된 예시

1. 가이드라인

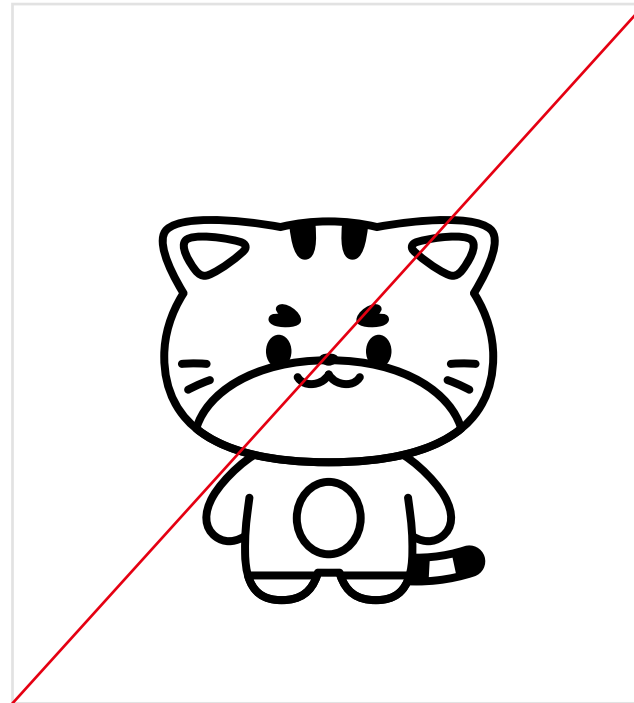
1.3 이미지 규정

사용 금지 규정

컬러 1도 사용 시 캐릭터의 심미성을 고려하여 얼굴과 다리 라인을 제외하여 사용해야 합니다.



올바른 예시



잘못된 예시

1. 가이드라인

1.4 저작권 표시

저작권 표기

캐릭터를 사용한 모든 제품에는 카피라이트를 기재해야 합니다.

전체 저작권 문구

Copyright © 계룡시문화관광재단. All rights reserved.

축약형 저작권 문구

© 계룡시문화관광재단

2. 캐릭터 소개

2.1 캐릭터 스토리	12
2.2 디자인 포인트 소개	15

2.1 캐릭터 스토리



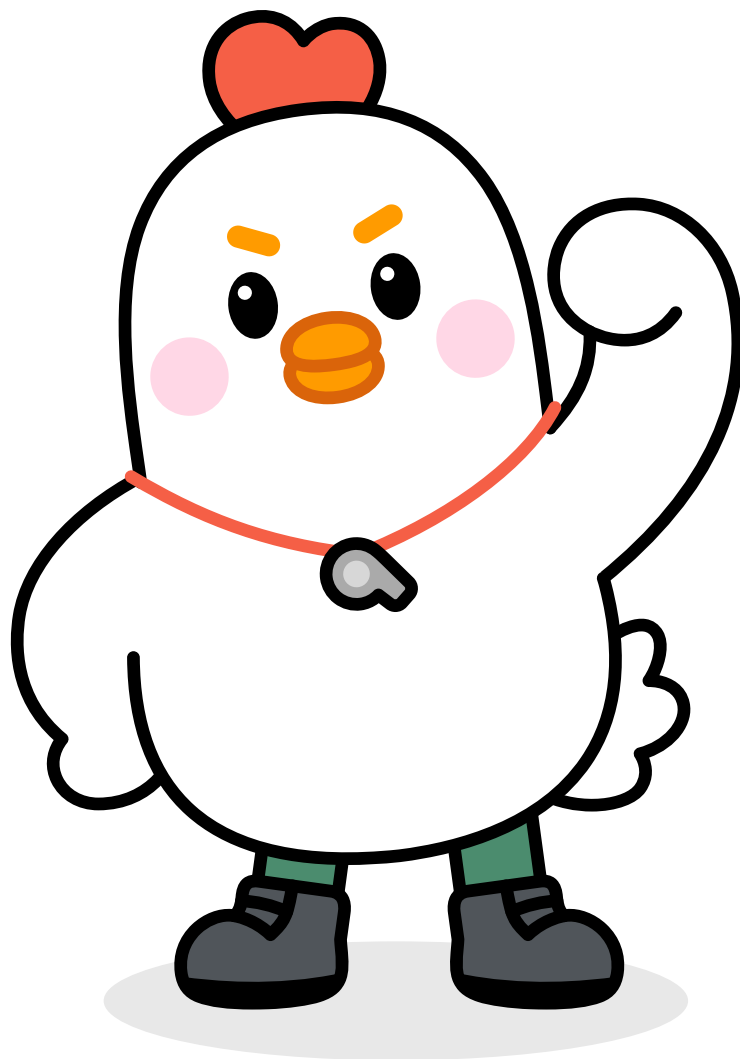
캐릭터 스토리

계룡시에는 우정이 깊기로 소문난 계룡이와 꼬꼬가 있었다.

하늘을 날며 계룡시의 평화와 안정을 살피는 계룡이와
매일 아침 힘찬 울음소리로 하루의 시작을 알리는 꼬꼬 덕분에 오늘도 계룡시는 이상 무(無)!
어느 날, “나는 타이거!”를 외치는 아기 고양이 한 마리가 불쑥 나타난다.
가끔 어리숙한 실수로 소동을 벌이기도 하지만, 누구보다 열정이 넘치고 의욕만큼은 충만하다.

이렇게 계룡시의 평화를 지키는 두 친구와
패기 넘치는 신입 양이가 만나 새로운 팀워크가 시작된다.

2.1 캐릭터 스토리_꼬꼬



꼬꼬

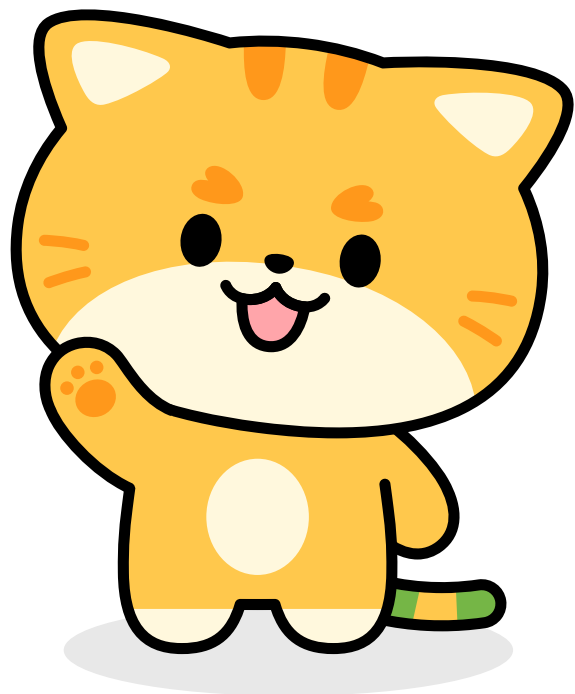
참군인이 되고 싶은 열정 가득한 조교

매일 아침 계룡대 통일탑 꼭대기에서 아침해를 맞으며 군가를 부르는 꼬꼬.
참군인이 되겠다는 일념으로 매일같이 훈련과 운동을 거르지 않은 덕분에,
몸 곳곳에 탄탄한 근육이 자리를 잡았다.

하트 모양의 닭 벅슬을 가다듬고 정돈하는 것을 즐긴다.
조교로서의 위엄을 보여주고자 호루라기를 들고 다니며
여기저기 통솔하려 나서지만,
귀여운 외모 탓에 위엄은 어딘가 조금 부족해 보인다.

#강인함 #긍정적인 #다정함

2.1 캐릭터 스토리_냥이



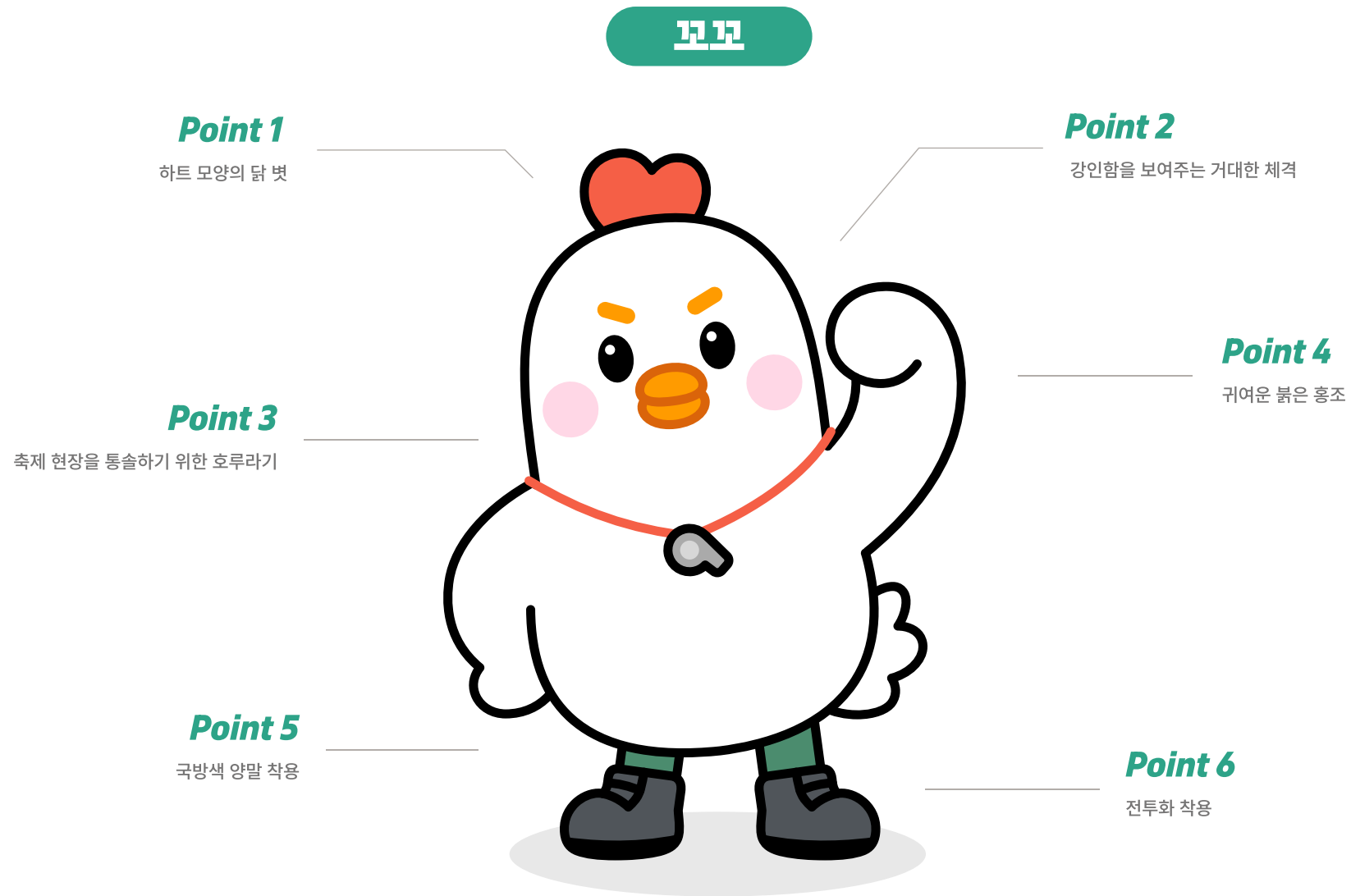
냥이

호랑이 같은 용맹함을 가진 신참 고양이

계룡대 뒤뜰에서 태어난 아기 고양이.
태어난 순간부터 군문화에 익숙해져 밀리터리 덕후로 자라났다.
군인들을 지켜보며 훈련을 따라 하다가
어설픈 실수로 소동을 벌이기도 하지만,
누구보다 열정이 넘치고 의욕만큼은 충만하다.
천진한 모습으로 주변의 사랑을 독차지한다.
계룡이와 꼬꼬를 엄마처럼 졸졸 따라다닌다.

#용맹함 #어설픈 #애교왕

2.2 디자인 포인트 소개_꼬꼬



2.2 디자인 포인트 소개_냥이

냥이

Point 1

귀여움을 강조한 큰 얼굴

Point 2

축 처진 마징가 귀
(고양이가 경계할 때 생기는 모양)

Point 3

귀여운 발바닥 젤리

Point 4

계룡이를 닮은 눈썹

Point 5

호랑이를 닮은 치즈색 컬러 배색

Point 6

국방색 꼬리 무늬



3. 기본 디자인

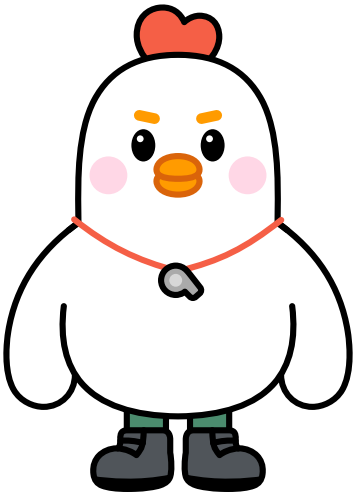
3.1 캐릭터 색상 18

3.2 턴어라운드 22

3. 기본 디자인

3.1 캐릭터 색상

꼬꼬_컬러 모드



닭 뺨/목걸이 줄

C 0 M 75 Y 80 K 0
R 245 G 95 B 70
HEX F55F46
PANTONE 171 C

눈썹/입

C 0 M 35 Y 100 K 0
R 255 G 155 B 0
HEX FF9B00
PANTONE 2013 C

입 라인

C 10 M 65 Y 100 K 0
R 218 G 100 B 10
HEX DA640A
PANTONE 2019 C

볼터치

C 0 M 20 Y 0 K 0
R 255 G 215 B 230
HEX FFD7E6
PANTONE 705 C

몸/눈동자

C 0 M 0 Y 0 K 0
R 255 G 255 B 255
HEX FFFFFFFF
PANTONE WHITE

호루라기

C 0 M 0 Y 0 K 15
R 215 G 215 B 215
HEX D7D7D7
PANTONE Cool Gray 2C

호루라기

C 0 M 0 Y 0 K 40
R 170 G 170 B 170
HEX AAAAAA
PANTONE Cool Gray 5C

신발

C 65 M 55 Y 55 K 20
R 80 G 85 B 90
HEX 50555A
PANTONE 445 C

다리

C 70 M 20 Y 70 K 0
R 75 G 140 B 110
HEX 4B8C6E
PANTONE 6157 C

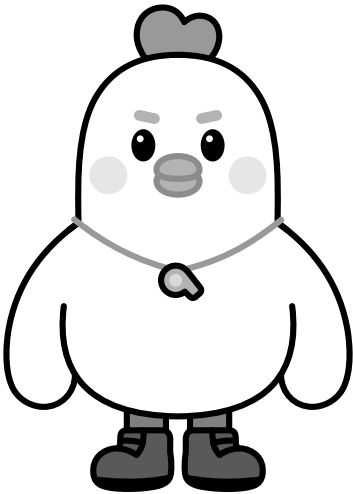
눈/라인

C 0 M 0 Y 0 K 100
R 0 G 0 B 0
HEX 000000
PANTONE BLACK C

3. 기본 디자인

3.1 캐릭터 색상

꼬꼬_그레이스케일 모드



닭 벃/목걸이 줄	눈썹/입	입 라인	볼터치	몸/눈동자
40%	30%	45%	10%	0%
호루라기	호루라기	신발	다리	눈/라인
15%	30%	65%	50%	100%

3. 기본 디자인

3.1 캐릭터 색상

냥이_컬러 모드



귀/턱/배/다리

C 0 M 2 Y 13 K 0
R 255 G 248 B 221
HEX FFF8DD
PANTONE 134 C (25%)

몸

C 0 M 20 Y 70 K 0
R 255 G 200 B 76
HEX FFC84C
PANTONE 136 C

정수리/눈썹/수염

C 0 M 45 Y 85 K 0
R 255 G 152 B 27
HEX FF981B
PANTONE 1375 C

꼬리

C 50 M 10 Y 85 K 20
R 117 G 182 B 70
HEX 75B646
PANTONE 4212 C

눈/코/라인

C 0 M 0 Y 0 K 100
R 0 G 0 B 0
HEX 000000
PANTONE BLACK C

3. 기본 디자인

3.1 캐릭터 색상

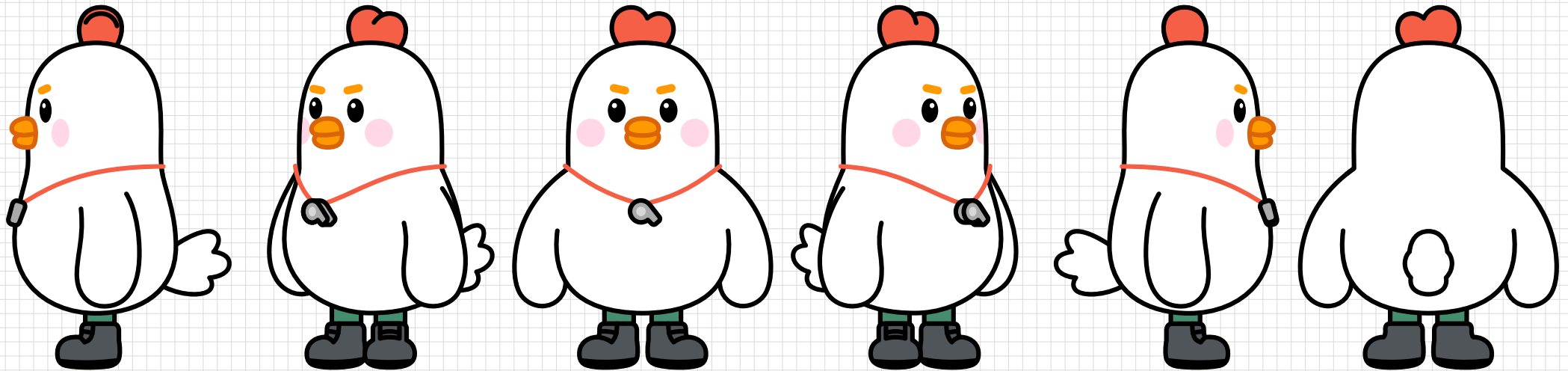
냥이_그레이스케일 모드



귀/턱/배/다리	몸	정수리/눈썹/수염	꼬리	눈/코/라인
3%	20%	40%	45%	100%

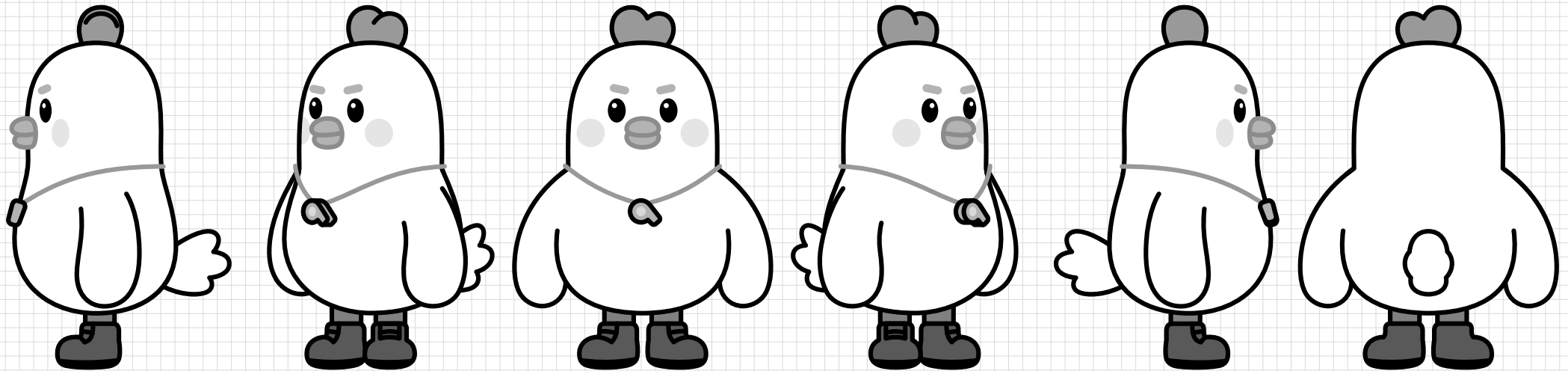
3.2 턴어라운드

꼬꼬_컬러 모드



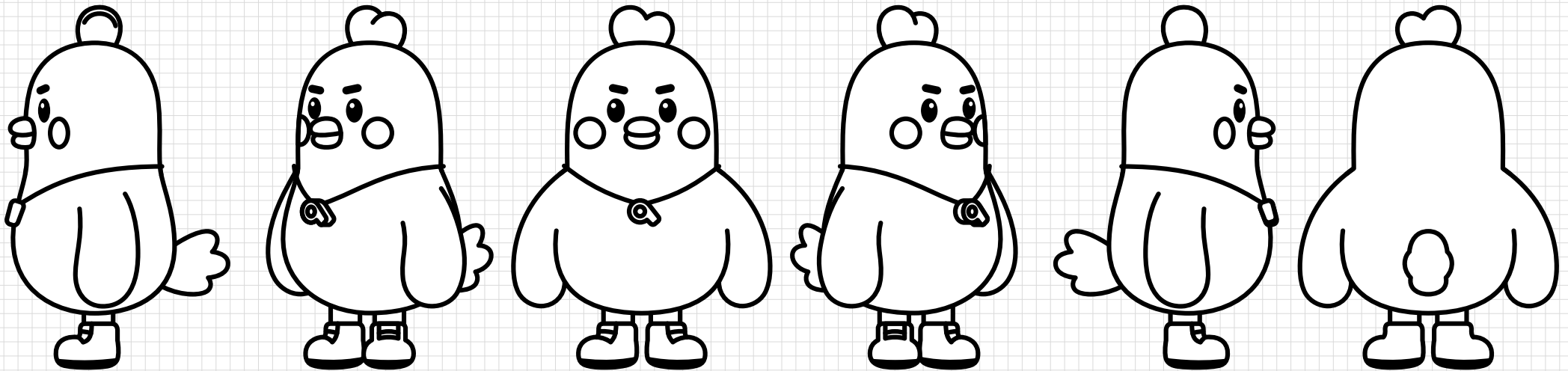
3.2 턴어라운드

꼬꼬_그레이스케일 모드



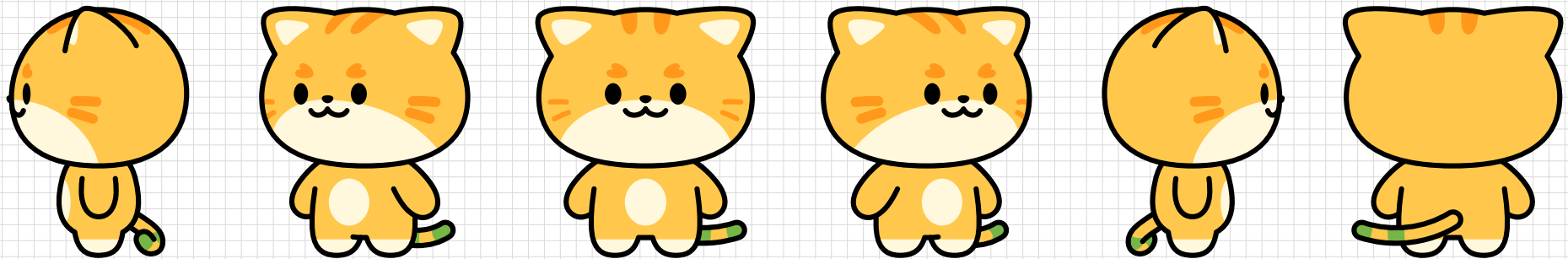
3.2 턴어라운드

꼬꼬_흑백 모드



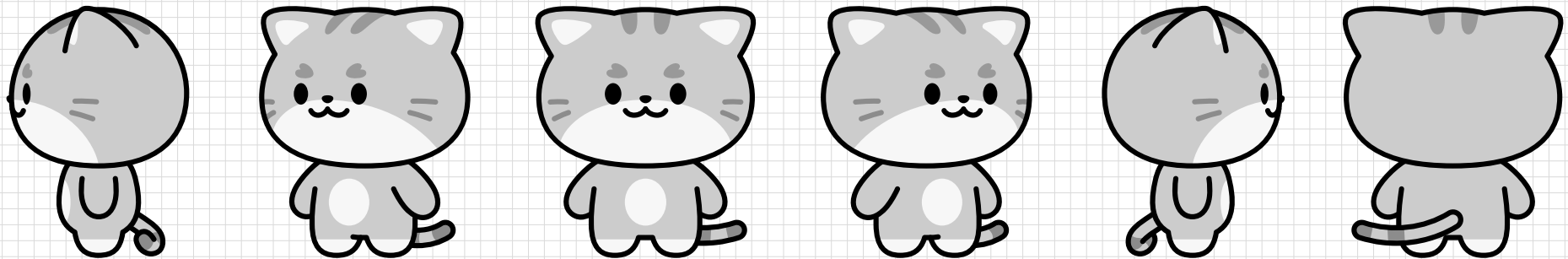
3.2 턴어라운드

냥이_컬러 모드



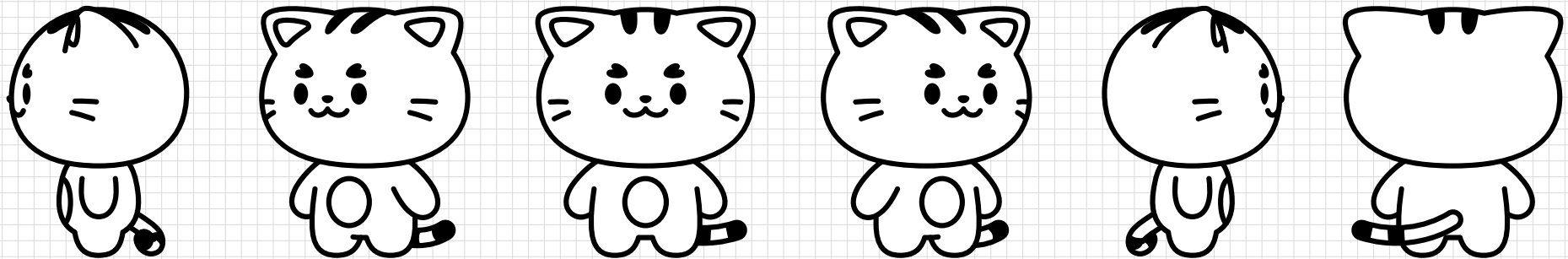
3.2 턴어라운드

냥이_그레이스케일 모드



3.2 턴어라운드

냥이_흑백 모드



4. 응용 디자인

4.1 응용 동작	29
4.2 단체 응용 동작	39

4.1 응용 동작



군악대



휴식



낙하산 착륙

4.1 응용 동작



신나



안내



달리기

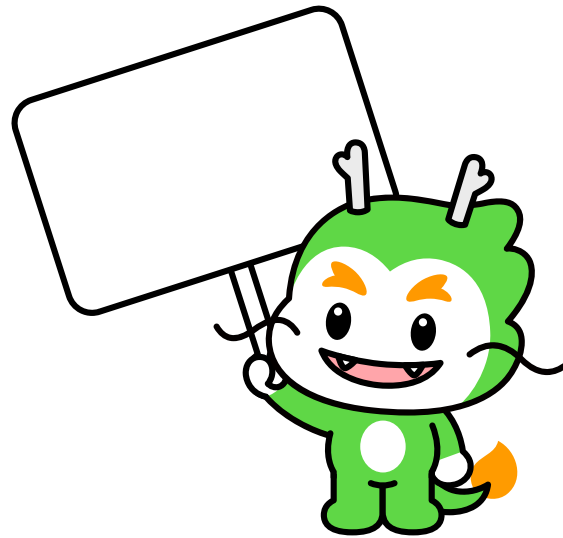


하트

4.1 응용 동작



탱크운전



피켓



하이파이브

4.1 응용 동작



인사



즐기

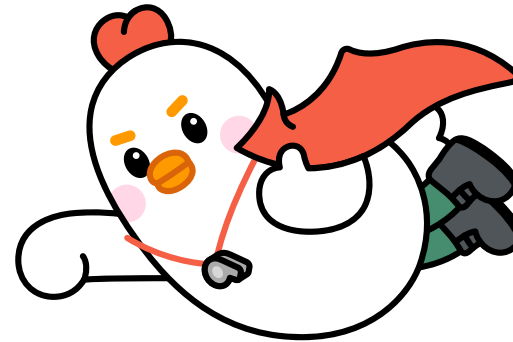


경례

4.1 응용 동작

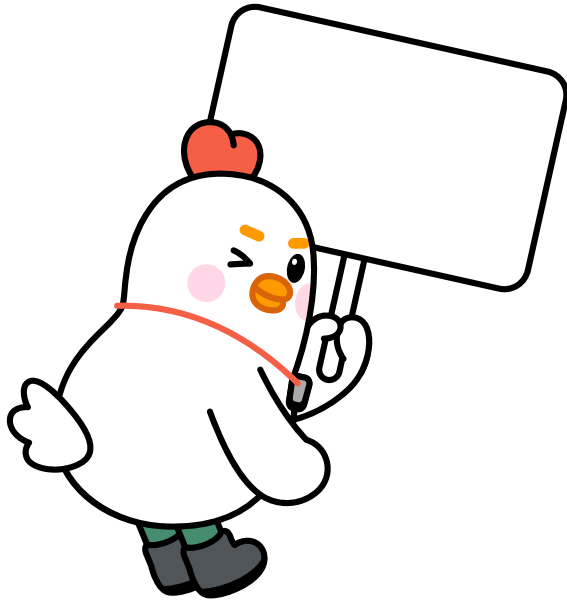


신나

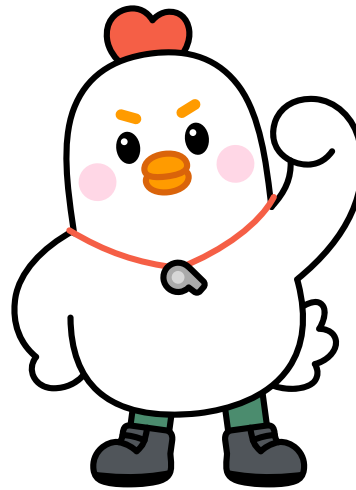


하늘을 나는 꼬꼬

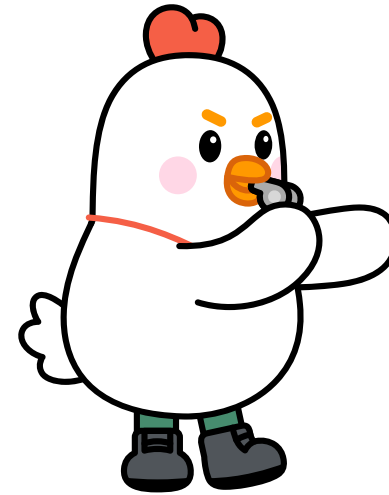
4.1 응용 동작



피켓



힘 자랑



호루라기 불기

4.1 응용 동작



하트

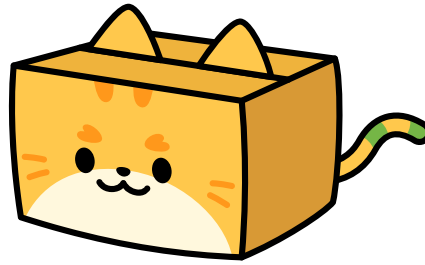


군악대

4.1 응용 동작



인사

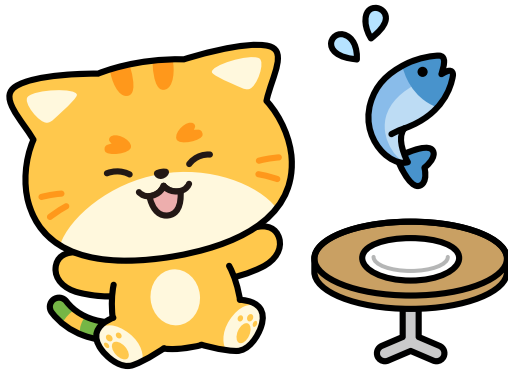


위장 냥이

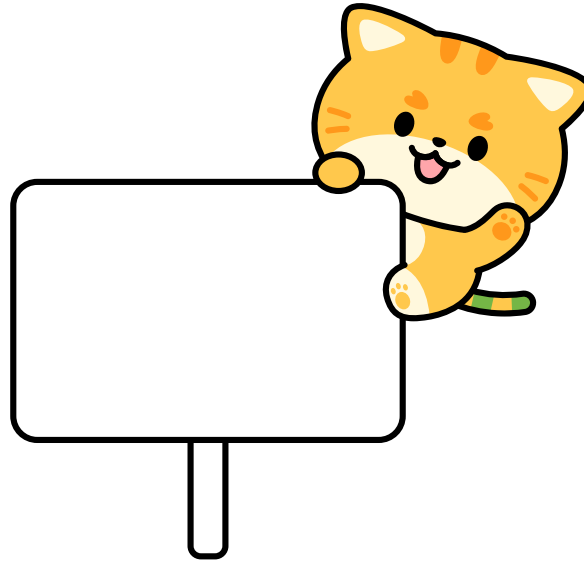


경례

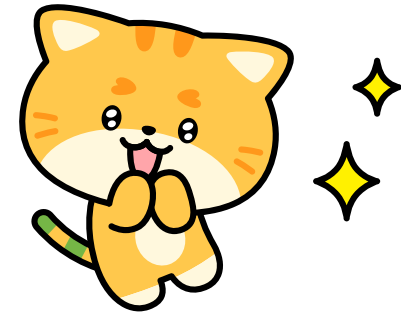
4.1 응용 동작



신나

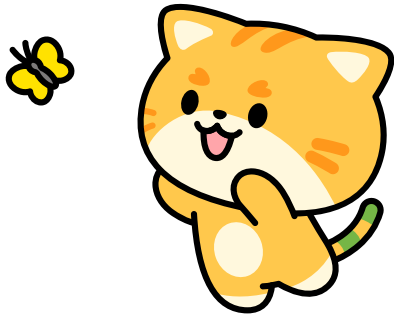


피켓

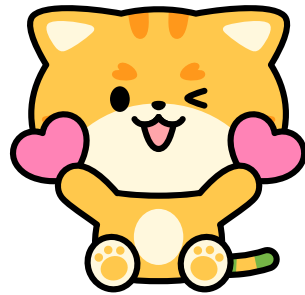


감동

4.1 응용 동작



잡기놀이



하트

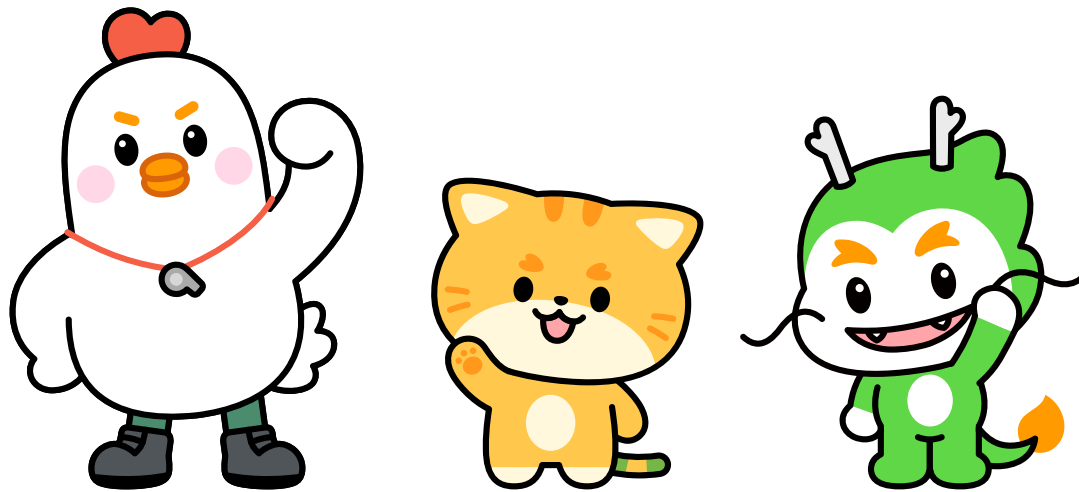


화남



군악대

4.2 단체 응용 동작



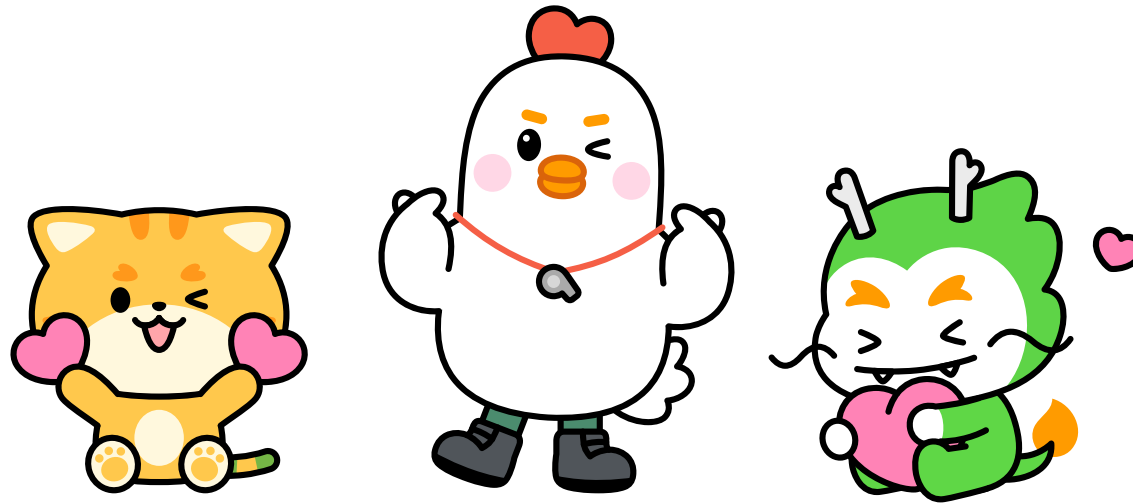
인사

4.2 단체 응용 동작



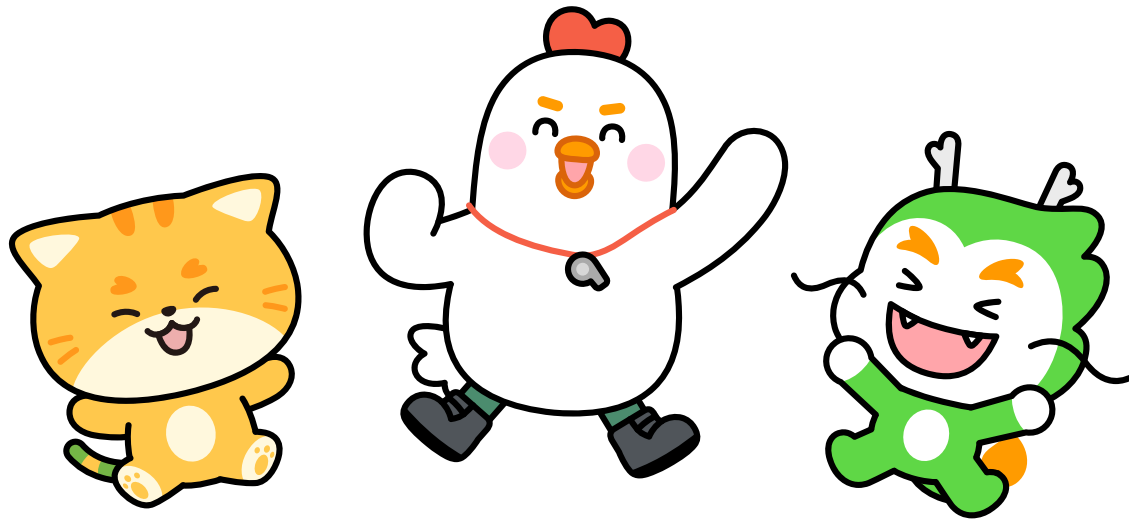
경례

4.2 단체 응용 동작



하트

4.2 단체 응용 동작



신나

4.2 단체 응용 동작



군악대

계룡시문화관광재단 캐릭터 매뉴얼

E.O.D